

.UBAfiuba 
FACULTAD DE INGENIERÍA

GeoServer

**Sistemas de Información Geográfica II
(70.42)**

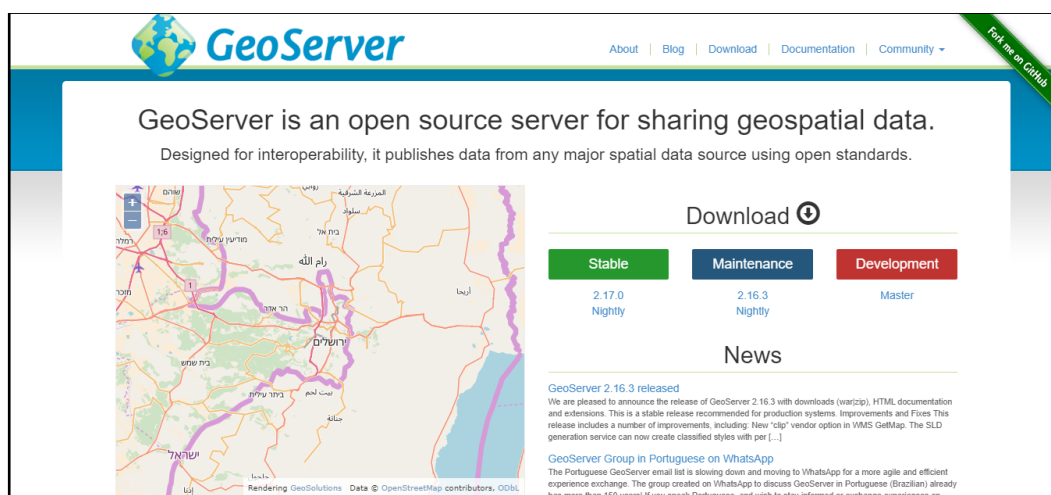
Año 2020

GeoServer

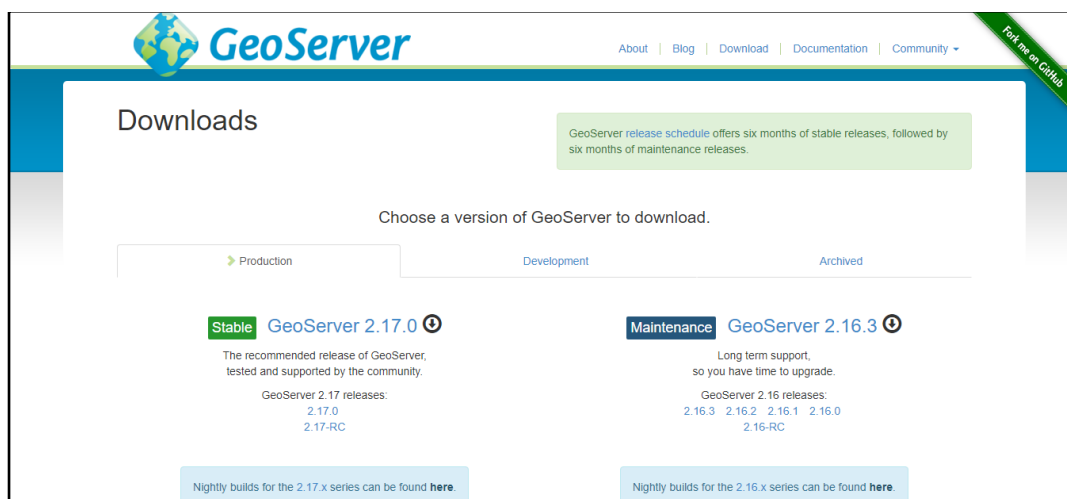
Es un servidor web que permite servir mapas y datos desde una variedad de formatos a clientes, como navegadores web y programas de escritorio SIG. Los datos se publican a través de interfaces basadas en estándares, como WMS, WFS, WCS, WPS, Tile Caching y más. GeoServer viene con una interfaz de administración basada en el navegador y se conecta a múltiples fuentes de datos.

Instalación de GeoServer

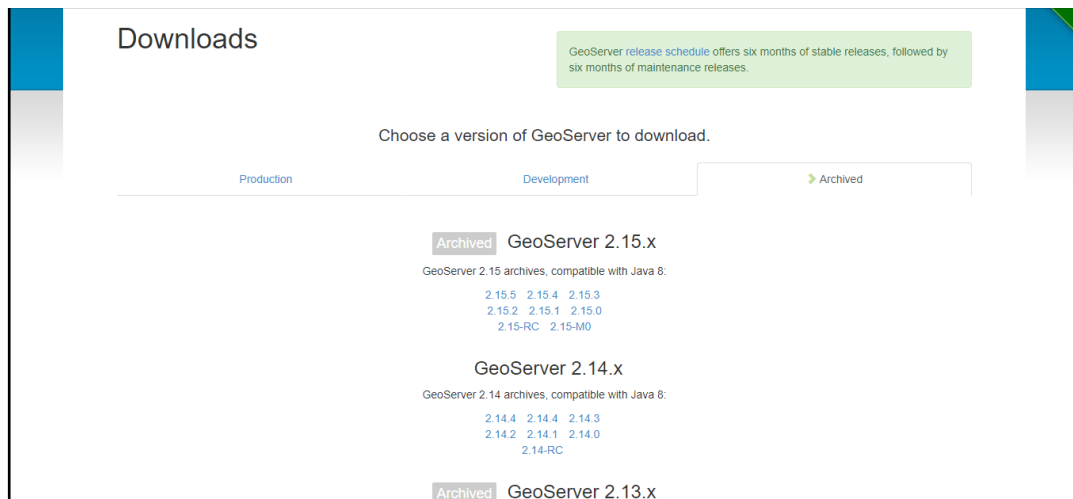
Para obtener el instalador de GeoServer accedemos a su página de distribución <http://geoserver.org/>.



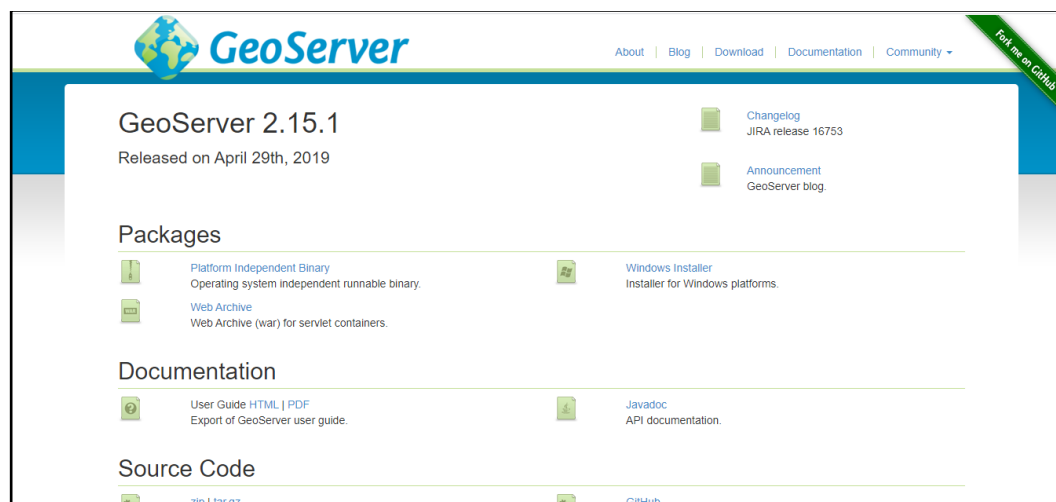
Dentro de esta nos dirigimos a la opción “Download”.



En esta sección procedemos a descargar el instalador, en este manual no instalaremos la última versión, sino que procederemos a instalar la versión 2.15.1. Por lo que para esto nos dirigimos a “Archived” y escogemos la versión deseada (2.15.1).



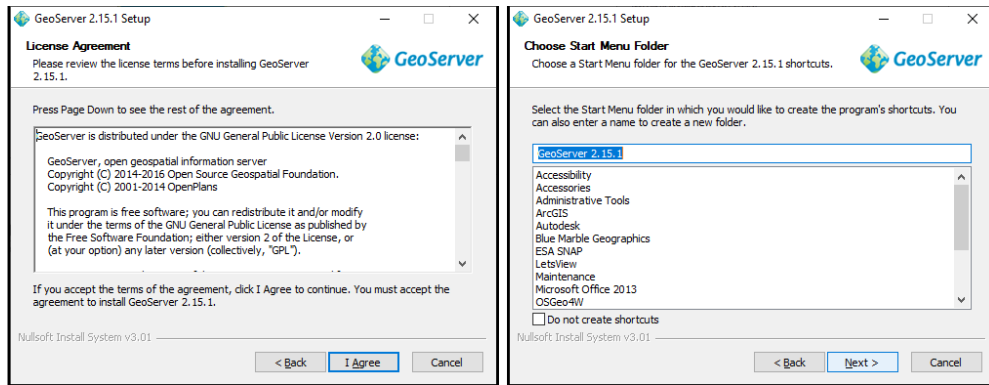
Seguido podremos bajar el instalador para Windows, seleccionando “Windows Installer”.



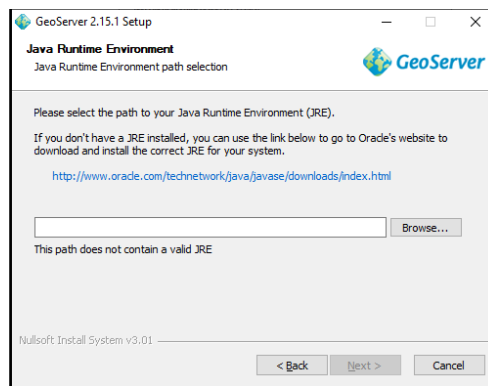
Una vez descargado el programa, procederemos a ejecutar su instalación. Aparece la pantalla de bienvenida para la instalación de GeoServer, presionamos el botón “Siguiente” para continuar con el proceso de instalación.



Se nos presentara la ventana donde nos comentara el tipo de licencia, del programa que estamos instalando, en esta ventana también procederemos a dar “Siguiente”. Luego daremos nuevamente “Siguiente” en la ventana donde nos dice que se agregara al menú de windows.



En este punto el programa nos pedira que instalemos el JRE, en caso de no tenerlo. Para instalar el mismo devemos dirigirnos al URL que figura.

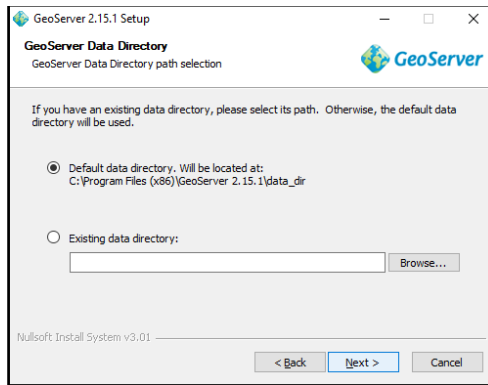


No explicaremos como instalar esta última aplicación, siendo que al acceder al URL, la instalación es intuitiva y solo basta bajar el instalador y proceder a ejecutar.

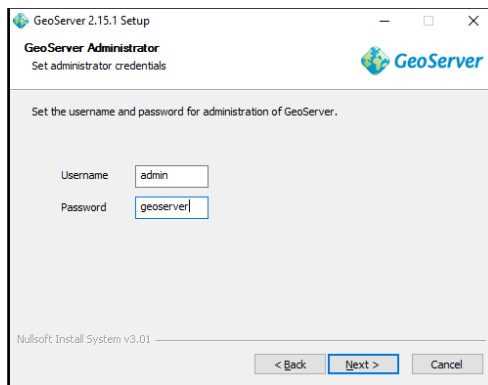
Finalmente solo tendremos que indicar la ruta a la carpeta donde se encuentra instalado el JRE.



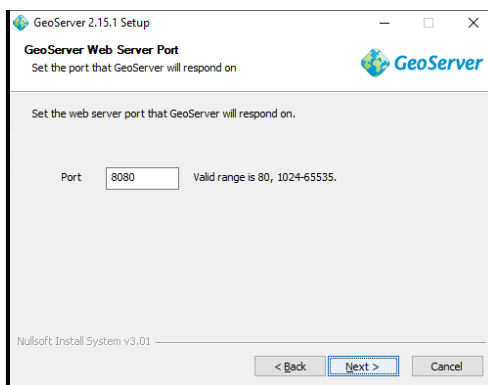
En el siguiente paso el programa generara el "Directorio de datos" el mismo es utilizado por el GeoServer, el programa nos lo creara en el proceso de instalación (en caso de ya tener un directorio, por haber usado GeoServer anteriormente, podemos indicarle la ruta a este). Procedemos a dar "Siguiente".

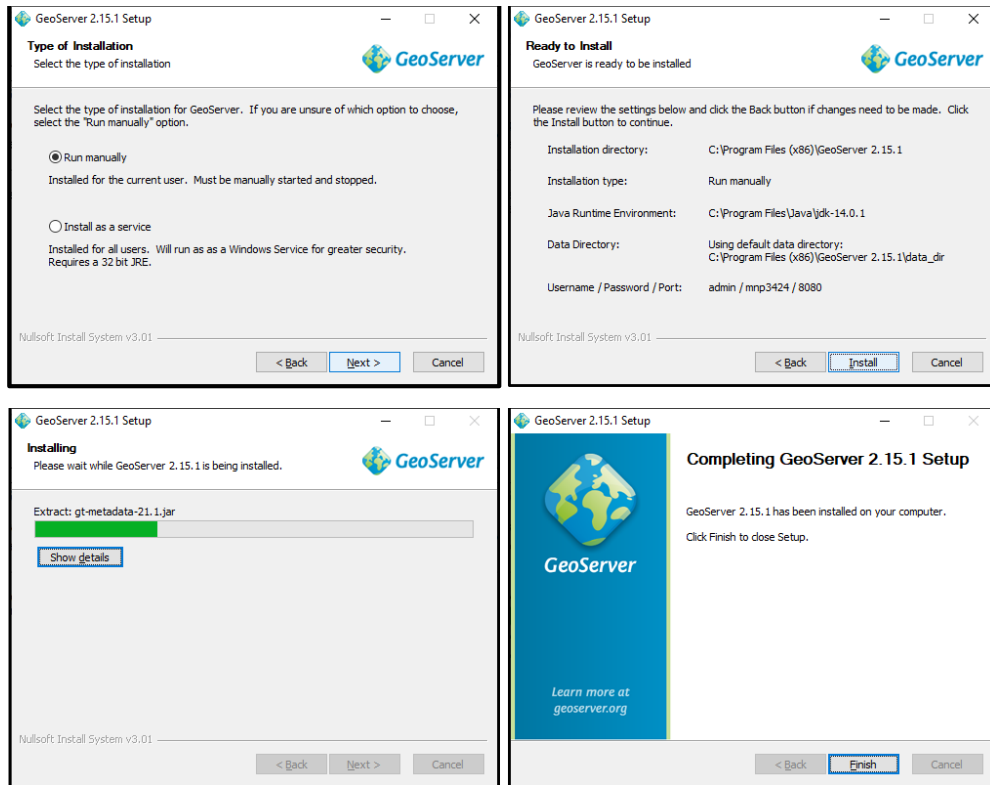


En este punto GeoServer nos solicita un nombre de usuario y contraseña el cual se nos solicitara al momento de iniciar sesión para interactuar con el mismo (se debe recordar ya que sin este no se podrá acceder a las configuraciones, una vez en ellas si se desea se podrá cambiar). Definido el usuario y contraseña daremos “Siguiente”.

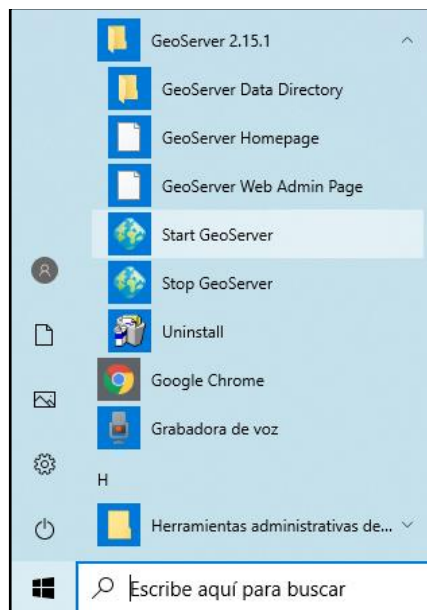


Desde este punto daremos “Siguiente” al resto de las ventanas dejando la configuración por defecto y finalmente “instalaremos”. Siendo que la finalidad es instalar un GeoServer en nuestro ordenador de forma local, para ver su uso.





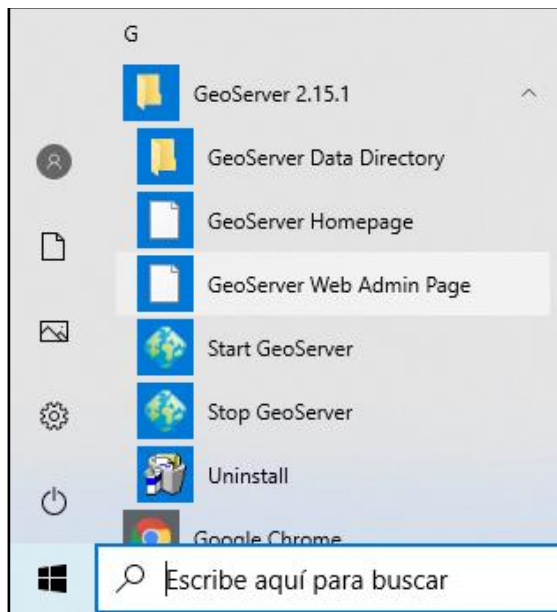
Para utilizar GeoServer, se debe iniciar el mismo desde el menú inicio, ejecutando “Start GeoServer”.

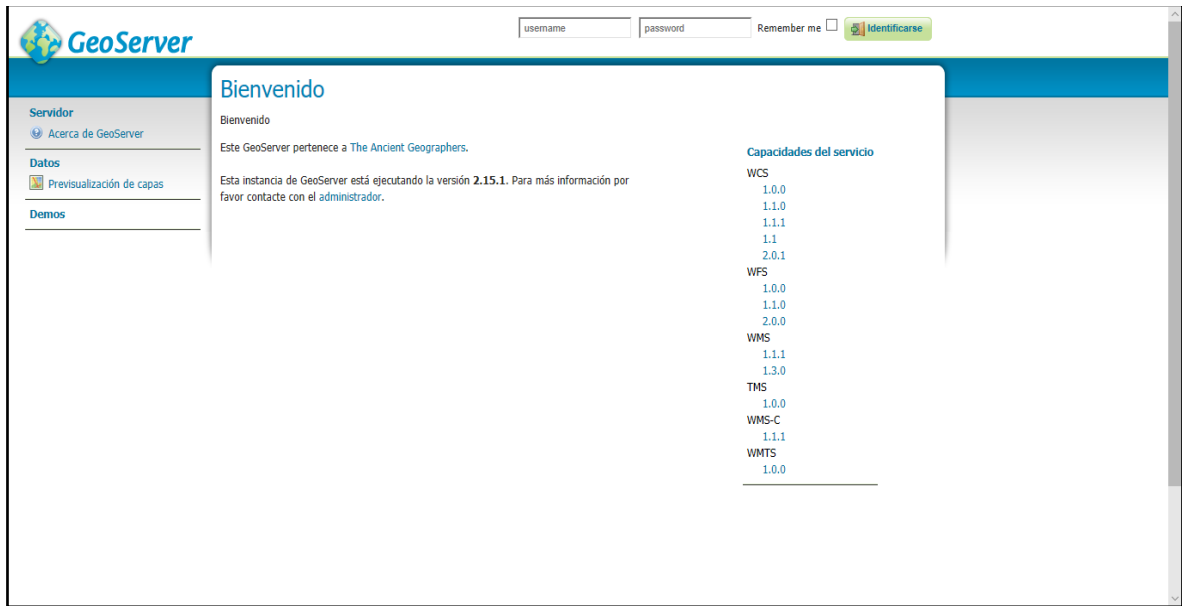


```
Start GeoServer
C:\Program Files (x86)\GeoServer 2.15.1>for /F "delims=" %i in ('dir /b/s "C:\Program Files (x86)\GeoServer 2.15.1\bin\.\webapps\geoserver\WEB-INF\lib\marlin*.jar"') do set MARLIN_JAR=%i
C:\Program Files (x86)\GeoServer 2.15.1>set MARLIN_JAR=C:\Program Files (x86)\GeoServer 2.15.1\webapps\geoserver\WEB-INF\lib\marlin-0.9.3.jar
C:\Program Files (x86)\GeoServer 2.15.1>if not "C:\Program Files (x86)\GeoServer 2.15.1\webapps\geoserver\WEB-INF\lib\marlin-0.9.3.jar" == "" set MARLIN_ENABLER=-Xbootclasspath/a:"C:\Program Files (x86)\GeoServer 2.15.1\webapps\geoserver\WEB-INF\lib\marlin-0.9.3.jar" -Dsun.java2d.renderer=org.marlin.pisces.MarlinRenderingEngine
C:\Program Files (x86)\GeoServer 2.15.1>call "C:\Program Files\Java\jdk-14.0.1\bin\java.exe" -Xbootclasspath/a:"C:\Program Files (x86)\GeoServer 2.15.1\webapps\geoserver\WEB-INF\lib\marlin-0.9.3.jar" -Dsun.java2d.renderer=org.marlin.pisces.MarlinRenderingEngine -DGEOSERVER_DATA_DIR="C:\Program Files (x86)\GeoServer 2.15.1\data_dir" -Xmx512m -DSTOP.PORT=8079 -DSTOP.KEY=geoserver -Djetty.base="C:\Program Files (x86)\GeoServer 2.15.1" -Djetty.logs="C:\Program Files (x86)\GeoServer 2.15.1\logs" -jar "C:\Program Files (x86)\GeoServer 2.15.1\start.jar" --module=http_jetty.port=8080
2020-05-26 12:05:01.257:INFO::main: Logging initialized @916ms to org.eclipse.jetty.util.log.StdErrLog
2020-05-26 12:05:01.608:WARN:oejx.XmlConfiguration:main: Property 'jetty.port' is deprecated, use 'jetty.http.port' instead
2020-05-26 12:05:01.609:WARN:oejx.XmlConfiguration:main: Property 'http.timeout' is deprecated, use 'jetty.http.idleTimeout' instead
2020-05-26 12:05:01.636:INFO:oejs.Server:main: jetty-9.4.12.v20180830; built: 2018-08-30T13:59:14.071Z; git: 27208684755d94a92186989f695db2d7b21ebc51; jvm 14.0.1+7
2020-05-26 12:05:01.663:INFO:oejdp.ScanningAppProvider:main: Deployment monitor [file:///C:/Program%20Files%20(x86)/GeoServer%202.15.1/webapps/] at interval 1
```

Esta ventana puede que en algunos casos se minimice y en otros no, mientras la misma este abierta GeoServer se encontrara corriendo por lo que no se debe cerrar hasta dejar de utilizar.

Una vez que el GeoServer se encuentre corriendo, podremos acceder al mismo mediante el navegador web con la URL <http://localhost:8080/geoserver/web/>, o desde el menú inicio la opción "GeoServer Web Admin Page".

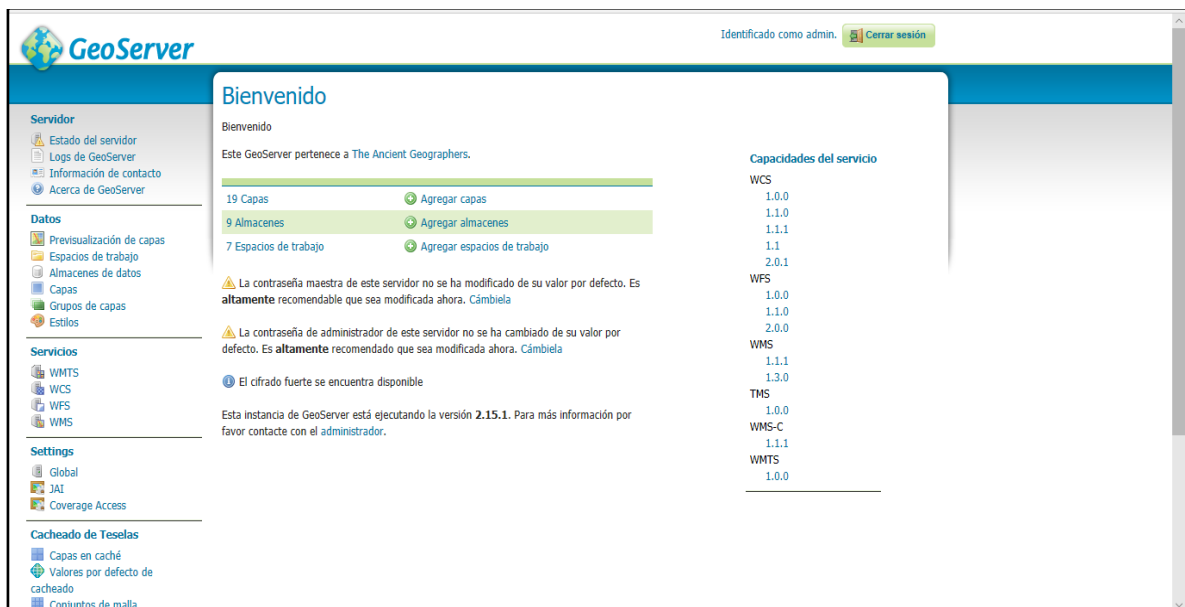




Solo bastara loguearse con el nombre de usuario y contraseña establecidos en durante la instalación.

Usuario: admin

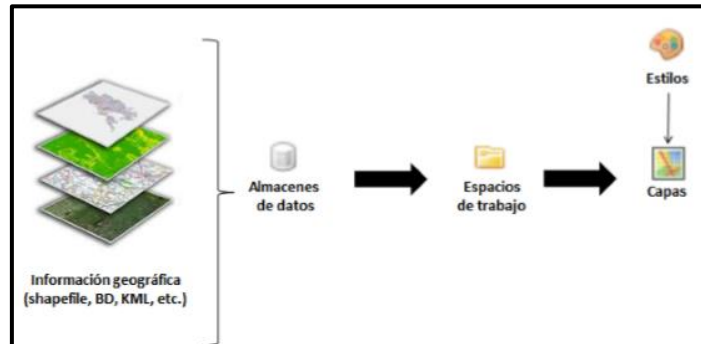
Clave: geoserver



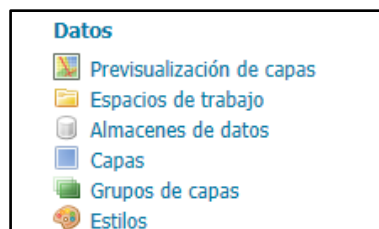
Téngase en cuenta que la instalación realizada en los sucesivos pasos es para comprender el funcionamiento de GeoServer. Y no para usar en un entorno de producción, donde se deberá configurar los puertos y medios de seguridad pertinentes, para el resguardo de la información.

Utilización de GeoServer

Geoserver trabaja con capas y grupos de capas. A partir de ellos se elige qué conjuntos de datos mostrar, y qué características van a tener cuando sean llamadas o solicitadas por algún cliente en un entorno web o de escritorio. Los archivos que alimentan estas capas son identificados como fuentes o almacenes de datos, y estos almacenes de datos se agrupan por Espacios de Trabajo.



Para poder generar los almacenes, espacios de trabajo, publicar las capas y asignarle estilos debemos usar las opciones agrupadas en el conjunto “Datos”, que se encuentran en el panel izquierdo del visor.



Para comenzar una publicación crearemos un **espacio de trabajo**, el cual es requerido para luego asignárselo al almacén de datos. Por lo que seleccionaremos la opción “Espacio de trabajo”.

Identificado como admin. Cerrar sesión

Espacios de trabajo

Gestionar los espacios de trabajo de GeoServer

- Agregar un nuevo espacio de trabajo
- Eliminar los espacios de trabajo seleccionados

Resultados 1 a 7 (de un total de 7 items)

<input type="checkbox"/>	Nombre del espacio de trabajo	Por defecto	Isolated
<input type="checkbox"/>	cite	✓	
<input type="checkbox"/>	it.geosolutions		
<input type="checkbox"/>	nurc		
<input type="checkbox"/>	sde		
<input type="checkbox"/>	sf		
<input type="checkbox"/>	tiger		
<input type="checkbox"/>	topp		

Resultados 1 a 7 (de un total de 7 items)

Menú de navegación (Datos):

- Previsualización de capas
- Espacios de trabajo**
- Almacenes de datos
- Capas
- Grupos de capas
- Estilos

Menú de navegación (Servicios):

- WMTS
- WCS
- WFS
- WMS

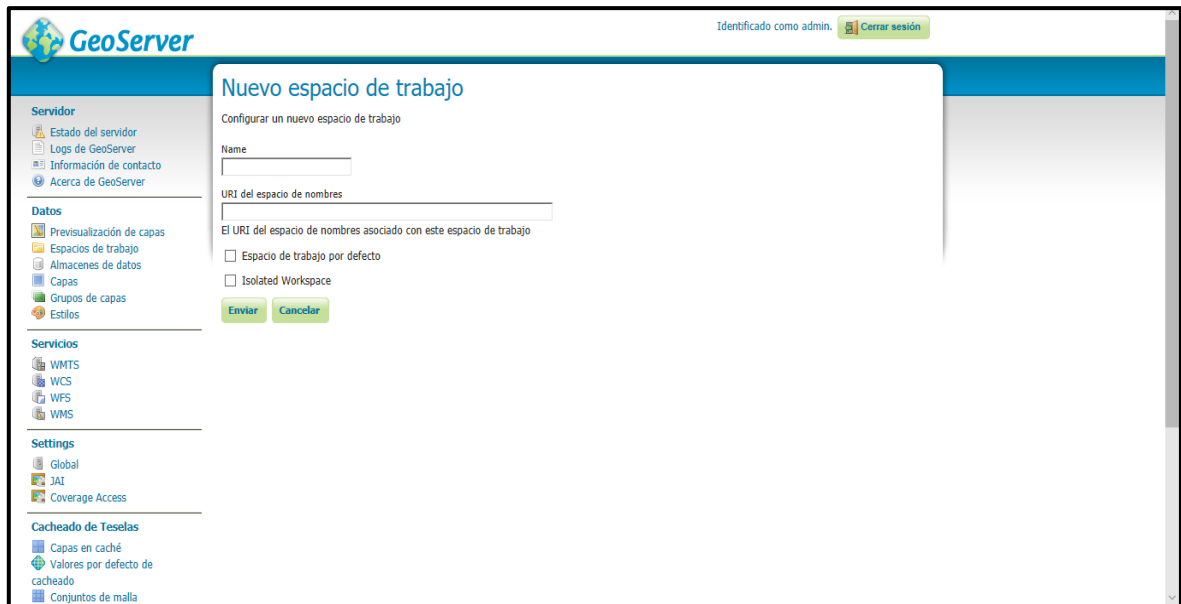
Menú de navegación (Settings):

- Global
- JAI
- Coverage Access

Menú de navegación (Cacheado de Teselas):

- Capas en caché
- Valores por defecto de cacheado
- Conjuntos de malla

En esta sección podremos ver todos los espacios creados en GeoServer (los cargados hasta el momento son los que trae como ejemplo). Para crear un espacio nuevo debemos seleccionar la opción “Agregar un nuevo espacio de trabajo”.



Se nos solicitara un nombre, el cual identificara al espacio (siendo que como ejemplo usaremos datos censales, pondremos como nombre “datos_censales”). En el campo URI podemos repetir el nombre.



Presionaremos el botón “Enviar”, con esto ya tendremos creado nuestro espacio de trabajo.

Una vez creado el espacio de trabajo, podremos armar el **almacén de datos**, para lo cual la opción que debemos escoger es “Almacenes de datos”.

Almacenes de datos

Gestionar los almacenes que proveen datos a GeoServer

- Agregar nuevo almacén
- Eliminar los almacenes seleccionados

Resultados 1 a 9 (de un total de 9 items)

<input type="checkbox"/>	Tipo de datos	Espacio de trabajo	Nombre del almacén	Tipo	¿Habilitado?
<input type="checkbox"/>		nurc	arcGridSample	ArcGrid	✓
<input type="checkbox"/>		nurc	img_sample2	WorldImage	✓
<input type="checkbox"/>		nurc	mosaic	ImageMosaic	✓
<input type="checkbox"/>		tiger	nyc	Directory of spatial files (shapefiles)	✓
<input type="checkbox"/>		sf	sf	Directory of spatial files (shapefiles)	✓
<input type="checkbox"/>		sf	sfdem	GeoTIFF	✓
<input type="checkbox"/>		topp	states_shapefile	Shapefile	✓
<input type="checkbox"/>		topp	taz_shapes	Directory of spatial files (shapefiles)	✓
<input type="checkbox"/>		nurc	worldImageSample	WorldImage	✓

Al igual que en la sección espacio de trabajo, en esta también podremos ver una serie de almacenes de datos de ejemplo ya armados en GeoServe.

Para poder generar nuestro almacén de datos nuevamente en la parte superior, veremos la opción “Agregar nuevo almacén”.

Nuevo origen de datos

Seleccione el tipo de origen de datos que desea configurar

Origenes de datos vectoriales

- Directory of spatial files (shapefiles) - Takes a directory of shapefiles and exposes it as a data store
- GeoPackage - GeoPackage
- PostGIS - PostGIS Database
- PostGIS (JNDI) - PostGIS Database (JNDI)
- Properties - Allows access to Java Property files containing Feature information
- Shapefile - ESRI(tm) Shapefiles (*.shp)
- Web Feature Server (NG) - Provides access to the Features published a Web Feature Service, and the ability to perform transactions on the server (when supported / allowed).

Origenes de datos raster

- ArcGrid - ARC/INFO ASCII GRID Coverage Format
- GeoPackage (mosaic) - GeoPackage mosaic plugin
- GeoTIFF - Tagged Image File Format with Geographic information
- ImageMosaic - Image mosaicking plugin
- WorldImage - A raster file accompanied by a spatial data file

Otros orígenes de datos

- WMS - Configura un Web Map Service en cascada
- WMTS - Cascades a remote Web Map Tile Service

Podremos observar que tenemos diferentes tipos de posibilidades según si nuestros datos son vectoriales o raster y según el formato o contenedor de estos datos.

Para el procedimiento detallado en este apunte nos basaremos en datos vectoriales, almacenados en una Base de Datos Postgres. La elección de usar este tipo de datos se debe a que es un buen ejemplo de un procedimiento habitual de trabajo y nos permitirá poder ver el detalle de la publicación.

Por lo que el primer paso es seleccionar la opción “PostGIS - PostGIS Database”.

GeoServer

Nuevo origen de datos vectoriales

Agregar un nuevo origen de datos vectoriales

PostGIS
PostGIS Database

Información básica del almacén

Espacio de trabajo *

cite

Nombre del origen de datos *

Descripción

Habilitado

Parámetros de conexión

host *

localhost

port *

5432

database

schema

public

user *

passwd

Servidor

- Estado del servidor
- Logs de GeoServer
- Información de contacto
- Acerca de GeoServer

Datos

- Previsualización de capas
- Espacios de trabajo
- Almacenes de datos
- Capas
- Grupos de capas
- Estilos

Servicios

- WMTS
- WCS
- WFS
- WMS

Settings

- Global
- JAI
- Coverage Access

Cacheado de Teselas

- Capas en caché
- Valores por defecto de cacheado
- Conjuntos de malla

Veremos una serie de parámetros, ordenados en dos grupos y siendo obligatorio completar aquellos marcados por un *

- **Información básica del almacén.**

Donde se nos solicitara como parámetros obligatorios el espacio de trabajo al que se vinculara el almacén de datos, desplegando la lista se nos enumeran los espacios de trabajos contenidos en el GeoServer (seleccionaremos el creado en el paso anterior) y el nombre del origen de datos (se puede usar el nombre de la base de datos o algún nombre que identifique al conjunto de datos).

- **Parámetros de conexión.**

Veremos que entre los parámetros obligatorios, tendremos que asignar aquellos que nos permitirán identificar el servidor donde se encuentra alojada la base de datos, la base de datos y el esquema donde se encuentran las tablas a publicar. Estos datos son:

host – port – database – schema – user – passwd

GeoServer

Nuevo origen de datos vectoriales

Agregar un nuevo origen de datos vectoriales

PostGIS
PostGIS Database

Información básica del almacén

Espacio de trabajo *

datos_censales

Nombre del origen de datos *

datos_censales

Descripción

Habilitado

Parámetros de conexión

host *

localhost

port *

5432

database

sig_ii

schema

public

user *

postgres

passwd

Servidor

- Estado del servidor
- Logs de GeoServer
- Información de contacto
- Acerca de GeoServer

Datos

- Previsualización de capas
- Espacios de trabajo
- Almacenes de datos
- Capas
- Grupos de capas
- Estilos

Servicios

- WMTS
- WCS
- WFS
- WMS

Settings

- Global
- JAI
- Coverage Access

Cacheado de Teselas

- Capas en caché
- Valores por defecto de cacheado
- Conjuntos de malla

Presionamos el botón “Guardar” para generar nuestro almacén de datos. Automáticamente el GeoServer nos presentara las capas que se encuentran dentro de nuestro almacén de datos para que las podamos publicar (no las vamos a publicar desde esta sección, si no desde la sección Capas).

GeoServer Identificado como admin. [Cerrar sesión](#)

Nueva capa

Agregar nueva capa

Puede crear un nuevo feature type configurando manualmente los nombres y tipos de atributos. [Crear nuevo feature type...](#)
En bases de datos también puede crear un nuevo feature type configurando una sentencia SQL nativa. [Configurar nueva vista SQL...](#)
Esta es una lista de los recursos contenidos en el almacén 'datos_censales'. Haga click sobre la capa que desea configurar

<< < 1 > >> Resultados 1 a 3 (de un total de 3 ítems)

Publicada	Capa con espacio de nombres y prefijo	Acción
	departamentos	Publicación
	localidades	Publicación
	provincias	Publicación

<< < 1 > >> Resultados 1 a 3 (de un total de 3 ítems)

Servidor

- Estado del servidor
- Logs de GeoServer
- Información de contacto
- Acerca de GeoServer

Datos

- Previsualización de capas
- Espacios de trabajo
- Almacenes de datos
- Capas
- Grupos de capas
- Estilos

Servicios

Finalmente para publicar la **Capas**, nos dirigiremos a la opción “Capas”.

Identificado como admin. [Cerrar sesión](#)

Capas

Gestionar las capas publicadas por GeoServer

- Agregar nuevo recurso
- Eliminar las capas seleccionadas

Resultados 1 a 19 (de un total de 19 ítems)

Tipo	Title	Nombre de la capa	Almacén	Habilitada?	SRS nativo
<input type="checkbox"/>	World rectangle	tiger:giant_polygon	nyc	✓	EPSG:4326
<input type="checkbox"/>	Manhattan (NY) points of interest	tiger:poi	nyc	✓	EPSG:4326
<input type="checkbox"/>	Manhattan (NY) landmarks	tiger:poly_landmarks	nyc	✓	EPSG:4326
<input type="checkbox"/>	Manhattan (NY) roads	tiger:tiger_roads	nyc	✓	EPSG:4326
<input type="checkbox"/>	A sample ArcGrid file	nurc:Arc_Sample	arcGridSample	✓	EPSG:4326
<input type="checkbox"/>	North America sample imagery	nurc:Img_Sample	worldImageSample	✓	EPSG:4326
<input type="checkbox"/>	Pk50095	nurc:Pk50095	img_sample2	✓	EPSG:32633
<input type="checkbox"/>	mosaic	nurc:mosaic	mosaic	✓	EPSG:4326
<input type="checkbox"/>	USA Population	topp:states	states_shapefile	✓	EPSG:4326
<input type="checkbox"/>	Tasmania cities	topp:tasmania_cities	taz_shapes	✓	EPSG:4326
<input type="checkbox"/>	Tasmania roads	topp:tasmania_roads	taz_shapes	✓	EPSG:4326
<input type="checkbox"/>	Tasmania state boundaries	topp:tasmania_state_boundaries	taz_shapes	✓	EPSG:4326
<input type="checkbox"/>	Tasmania water bodies	topp:tasmania_water_bodies	taz_shapes	✓	EPSG:4326
<input type="checkbox"/>	Spearfish archeological sites	sf:archsites	sf	✓	EPSG:26713
<input type="checkbox"/>	Spearfish bug locations	sf:bugsites	sf	✓	EPSG:26713
<input type="checkbox"/>	Spearfish restricted areas	sf:restricted	sf	✓	EPSG:26713

Como en las anteriores secciones, en esta también podremos observar ejemplos contenidos en GeoServer. Las capas que aquí se encuentran son aquellas ya publicadas, en el cuadro podremos observar el tipo de geometría, el título asignado a la capa, el nombre de la capa, el almacén al que pertenecen, si están habilitadas y el sistema de proyección.

Para **publicar** nuevas capas se debe seleccionar “Agregar nuevo recurso”, y seleccionar el almacén que contiene a las capas a agregar (en nuestro caso datos_censales).

Identificado como admin. [Cerrar sesión](#)

Nueva capa

Agregar nueva capa

Agregar capa de **datos_censales:datos_censales**

Puede crear un nuevo recurso en bases de datos. Esta es una lista de recursos disponibles:

- datos_censales:datos_censales
- nurc:arcGridSample
- nurc:img_sample2
- nurc:mosaic
- nurc:worldImageSample
- sf:sf
- sf:sfдем
- tiger:nyc
- topp:states_shapefile
- topp:taz_shapes

hente los nombres y tipos de atributos. [Crear nuevo feature type...](#)
 type configurando una sentencia SQL nativa. [Configurar nueva vista SQL...](#)
 'datos_censales'. Haga click sobre la capa que desea configurar

de 0 ítems)

Nombre y prefijo	Acción
	Publicación
	Publicación
	Publicación

de 0 ítems)

Elegiremos la capa a publicar de la lista pulsando la opción “Publicación”.

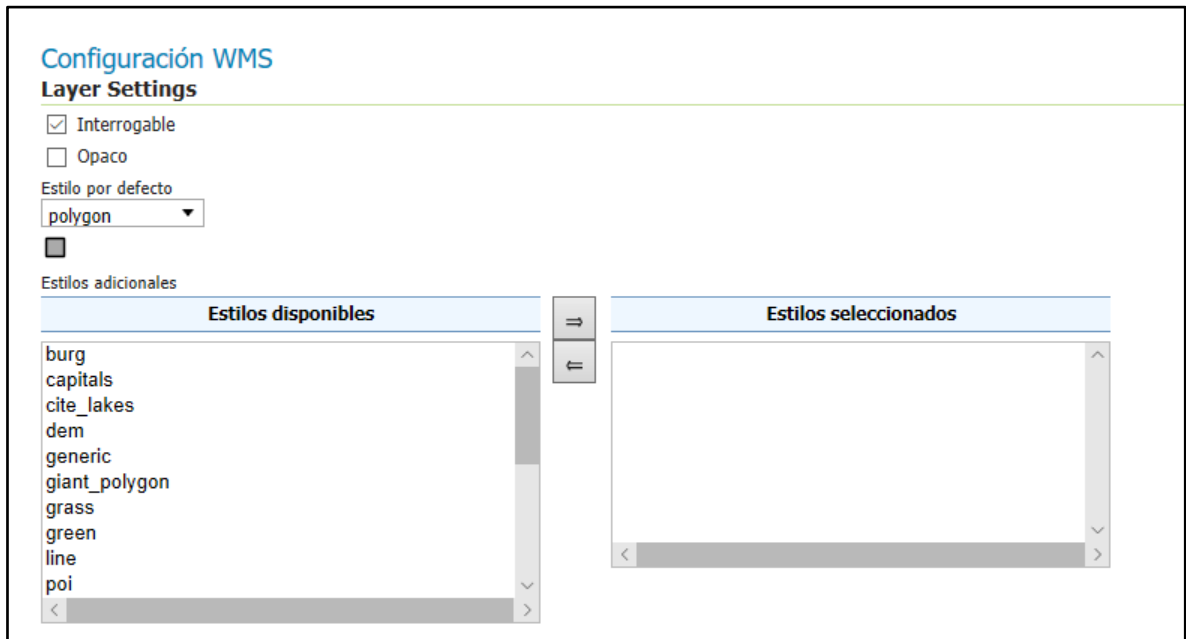
Tenemos 4 pestañas de parámetros a establecer: Datos – Publicación – Dimensiones – Cacheado de Teselas.

Siendo que como se mencionó varias veces con anticipación, el instructivo apunta a los conceptos básicos del uso de GeoServer para publicación de datos, solo veremos los parámetros esenciales para poder generar un geoservicio.

En la pestaña “Datos”, se nos solicitará una serie de parámetros necesarios para su publicación, por lo que se debe proceder a completar los mismos. A continuación iremos mencionando los más importantes:

- Nombre: el nombre de la capa.
- Habilitado: permitirá que la capa esté disponible para ser consultada por los clientes.
- Anunciado: permitirá que los clientes puedan ver la capa en la lista al ser llamado el geoservicio.
- Título: el título que contendrá la capa.
- Sistema de referencia de coordenadas: el sistema de referencia de la capa, el mismo es requerido para poder visualizar el dato. Tendremos tanto el nativo, como el declarado (conviene que ambos sistemas sean el mismo para una optimización, siendo que sino el GeoServer los reproyectará tardando más en el proceso de visualización).
- Encuadres: el encuadre es el espacio asignado para que se visualicen los datos, abarca las dimensiones espaciales de la zona con datos, si el mismo no es calculado correctamente la capa no se podrá observar o se observará de forma errónea. La forma práctica de asignar estos parámetros es seleccionando la opción “Calcular desde los datos” y “Calcular desde el encuadre nativo”
- Detalle de los atributos: nos mostrará los atributos a visualizar cuando se consulte el servicio.

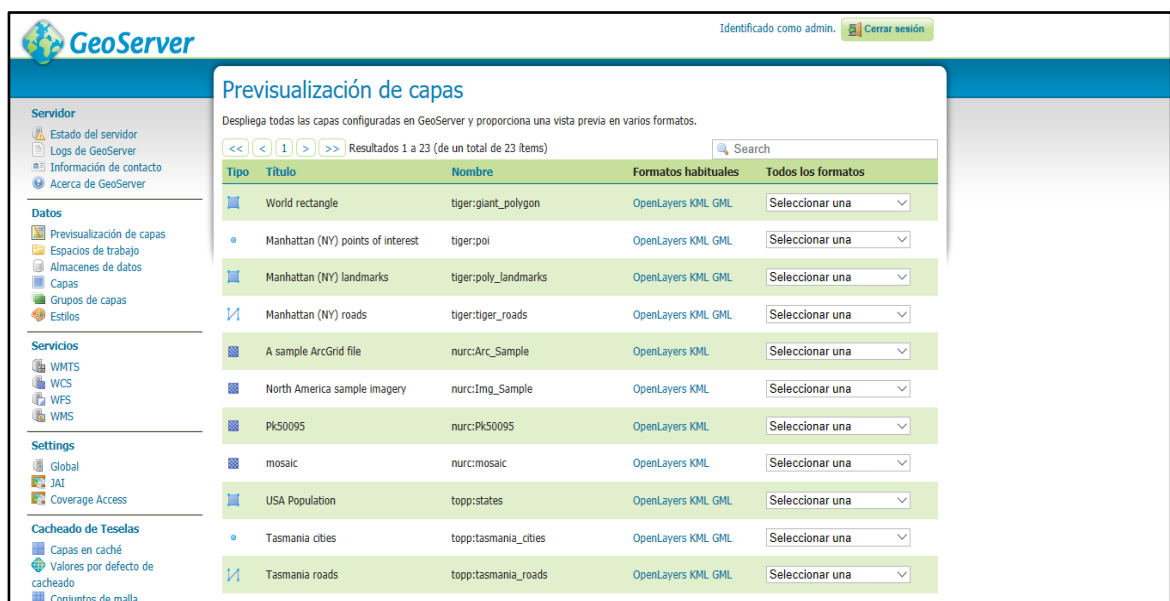
En la pestaña “Publicación”, veremos aquellos parámetros necesarios para configurar una adecuada publicación del geoservicio. Pero la parte que nos interesa en este instructivo es la de seteo de la capa, ya que desde estas opciones podemos asignar estilos a nuestros datos a publicar.



Para asignar el estilo lo podemos seleccionar de la lista de estilos disponibles. Más adelante veremos cómo podemos definir estilos de una forma fácil mediante el entorno QGIS.

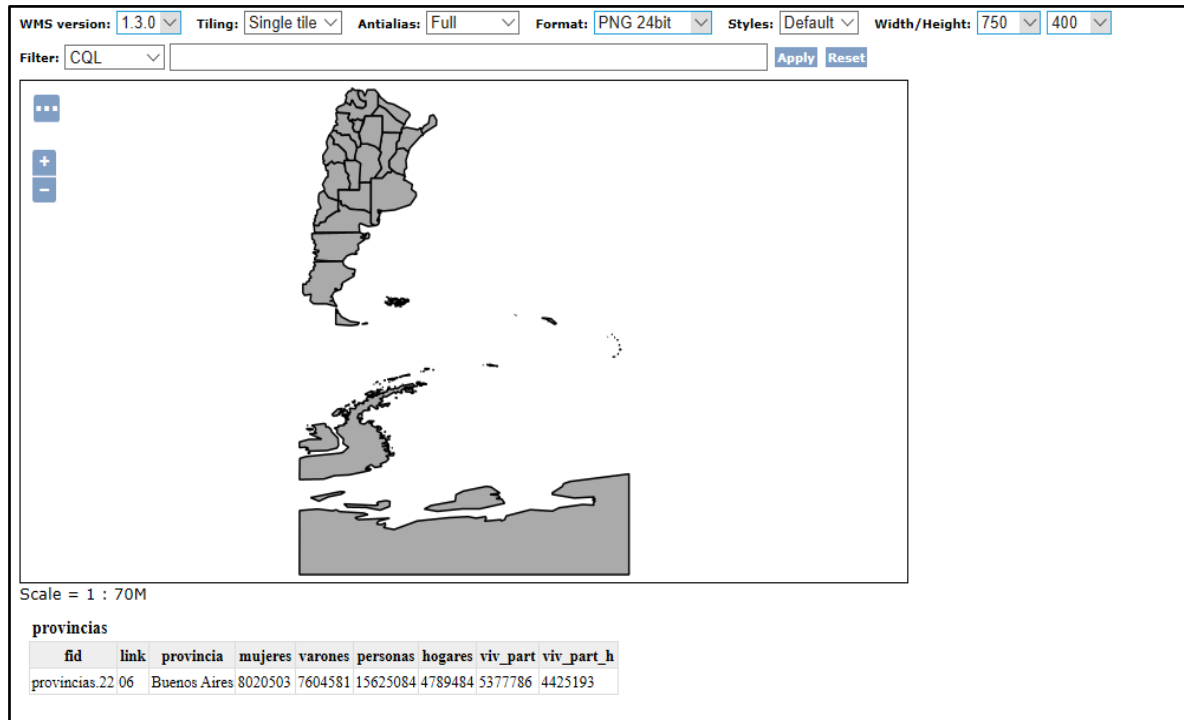
Una vez completado los parámetro y presionando el botón “Guardar”, podremos decir que hemos publicado nuestra capa. Veremos como ahora nuestra capa aparece en la lista de capas.

Para poder ver como quedo nuestra capa publicada GeoServer cuenta con un **previsualizador** de capas, al cual se accede desde la opción “Previsualización de capas”, en el menú Datos.



Como viene sucediendo veremos un numero de capas de ejemplo que ya contiene GeoServer (las mismas se podrán eliminar).

En la lista podemos observar el tipo de geometría de la capa, el título, nombre y los formatos en que se comparten. Para previsualizar nuestra capa publicada basta con ubicarla dentro de la lista y seleccionar el formato en que se desea visualizar. Lo habitual es visualizarla en el formato “OpenLayers”.



The screenshot shows the GeoServer WMS interface. At the top, there are several configuration options: WMS version (1.3.0), Tiling (Single tile), Antialias (Full), Format (PNG 24bit), Styles (Default), and Width/Height (750 x 400). Below these is a Filter field set to 'CQL' with 'Apply' and 'Reset' buttons. The main area displays a map of Argentina with its provinces outlined in grey. Below the map, the scale is indicated as 'Scale = 1 : 70M'. At the bottom, there is a table titled 'provincias' with the following data:

fid	link	provincia	mujeres	varones	personas	hogares	viv_part	viv_part_h
provincias.22.06		Buenos Aires	8020503	7604581	15625084	4789484	5377786	4425193

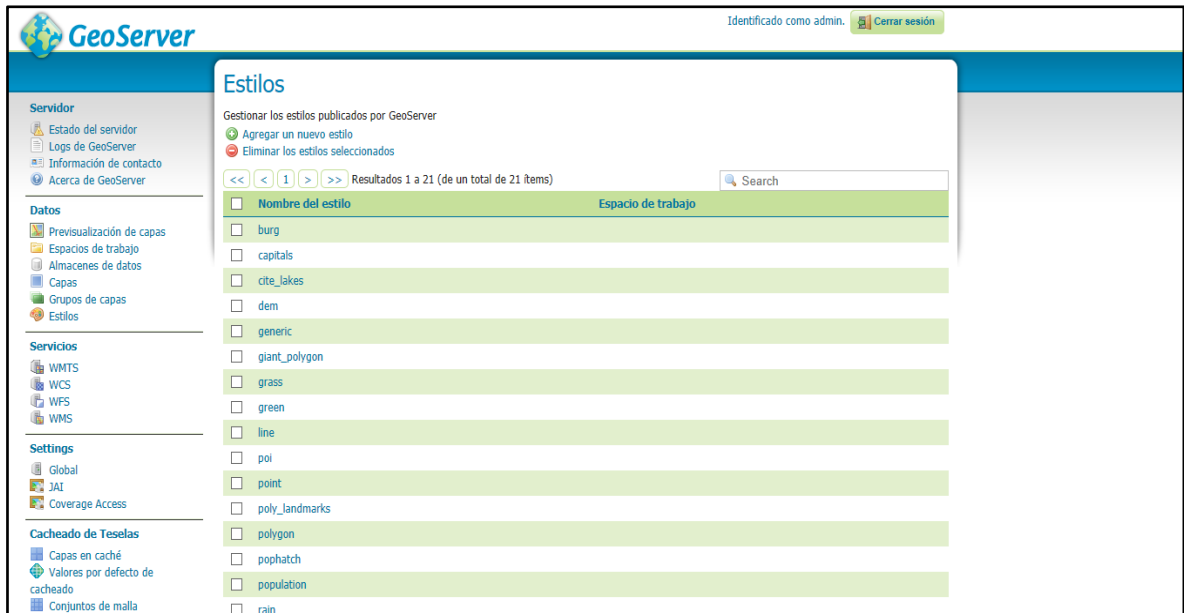
Importante: tener en cuenta que de forma predeterminada la publicación viene configurada para que en caso de querer visualizar la capa en formato KML, esta baje solo los 50 primeros elementos de la tabla (lo mismo se podría modificar).

Carga de estilos en GeoServer

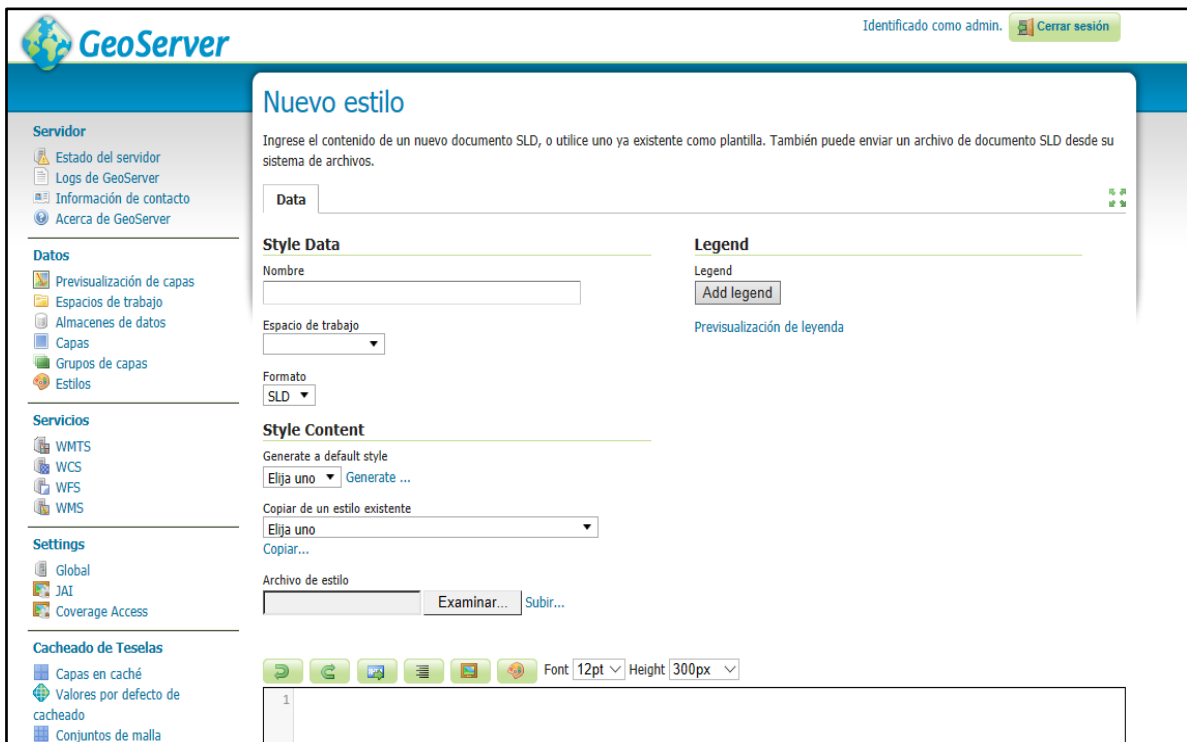
Una metodología fácil de realizar es asignar los estilos de representación que se deseen a la capa mediante el software QGIS y guardar estos en formato SLD y posteriormente cargar el mismo en el GeoServer.

A continuación se mostrara de forma sintética como cargar el SLD dentro de GeoServer, para que al llamar al geoservicio lo podamos observar con dicho estilo.

Para esto debemos dirigirnos a la sección **Estilos**, mediante la opción “Estilos” del panel de datos.



Al igual de lo observado en las secciones anteriores, nos encontramos con los estilos por defecto que trae GeoServer. Para agregar un nuevo estilo utilizamos la opción “Agregar un nuevo estilo”.



Continuamos definiendo una serie de parámetros que nos permitirán configurar y asignar un nuevo estilo, como lo que aremos es asignar un estilo previamente armado en QGIS y guardado en formato SLD, lo primero que debemos hacer es en el botón “Examinar” buscar el archivo de nuestro estilo y seguido seleccionar “Subir...”. De forma automática veremos que se cargara el estilo en GeoServer.

Habrá que definir el espacio de trabajo donde utilizaremos el estilo, en el ejemplo que venimos trabajando este es datos_censales. Luego seleccionamos el botón “Add legend” y “Previsualización de leyenda”, podremos ver nuestro estilo.

Identificado como admin. [Cerrar sesión](#)

Nuevo estilo

Ingrese el contenido de un nuevo documento SLD, o utilice uno ya existente como plantilla. También puede enviar un archivo de documento SLD desde su sistema de archivos.

Style Data

Nombre:

Espacio de trabajo:

Formato:

Style Content

Generate a default style: [Generate ...](#)

Copiar de un estilo existente: [Copiar...](#)

Archivo de estilo: [Examinar...](#) [Subir...](#)

Legend

Legend:

[Auto-detect image size and type](#)

Width:

Height:

Formato:

[Discard legend](#)

Previsualización de leyenda: [Single symbol](#)

Font: 12pt | Height: 300px

```

1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <StyledLayerDescriptor xmlns="http://www.opengis.net/sld" xmlns:ogc="http://www.opengis.net/ogc"
3   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink" version="1.1.0"
4   xsi:schemaLocation="http://www.opengis.net/sld http://schemas.opengis.net/sld/1.1.0/StyledLayerDescriptor.xsd"

```

Apretamos el botón “Validar”, para ver que no tiene errores, de tener algún error podremos observar un recuadro rojo con la advertencia.

Style Content

Generate a default style: [Generate ...](#)

Copiar de un estilo existente: [Copiar...](#)

Archivo de estilo: [Examinar...](#) [Subir...](#)

Height:

Formato:

[Discard legend](#)

Previsualización de leyenda: [Single symbol](#)

Font: 12pt | Height: 300px

```

6 <se:Name>provincias</se:Name>
7 <se:FeatureTypeStyle>
8 <se:Rule>
9 <se:Name>Single symbol</se:Name>
10 <se:PolygonSymbolizer>
11 <se:Stroke>
12 <se:SvgParameter name="stroke" value="#ff1717"/>
13 <se:SvgParameter name="stroke-width" value="2"/>
14 <se:SvgParameter name="stroke-linejoin" value="bevel"/>
15 <se:SvgParameter name="stroke-dasharray" value="1 2"/>
16 </se:Stroke>
17 </se:PolygonSymbolizer>
18 </se:Rule>
19 <se:Rule>
20 <se:TextSymbolizer>
21 <se:Label>
22 <ogc:PropertyName>provincia</ogc:PropertyName>
23 </se:Label>
24 <se:Font>
25 <se:SvgParameter name="font-family" value="Arial"/>
26 <se:SvgParameter name="font-size" value="13"/>
27 </se:Font>
28 <se:LabelPlacement>
29 <se:PointPlacement>

```

[Validar](#) [Apply](#) [Enviar](#) [Cancelar](#)

No validation errors.

Luego procedemos con el botón “Apply”, para aplicar los estilos a la capa deseada.

Nos dirigimos a la pestaña Publishing. Donde veremos la lista de las capas contenidas en geoserver, en la misma ubicaremos nuestra capa y tildaremos las opciones “Default” y “Associated”, para asociar el estilo a la capa.

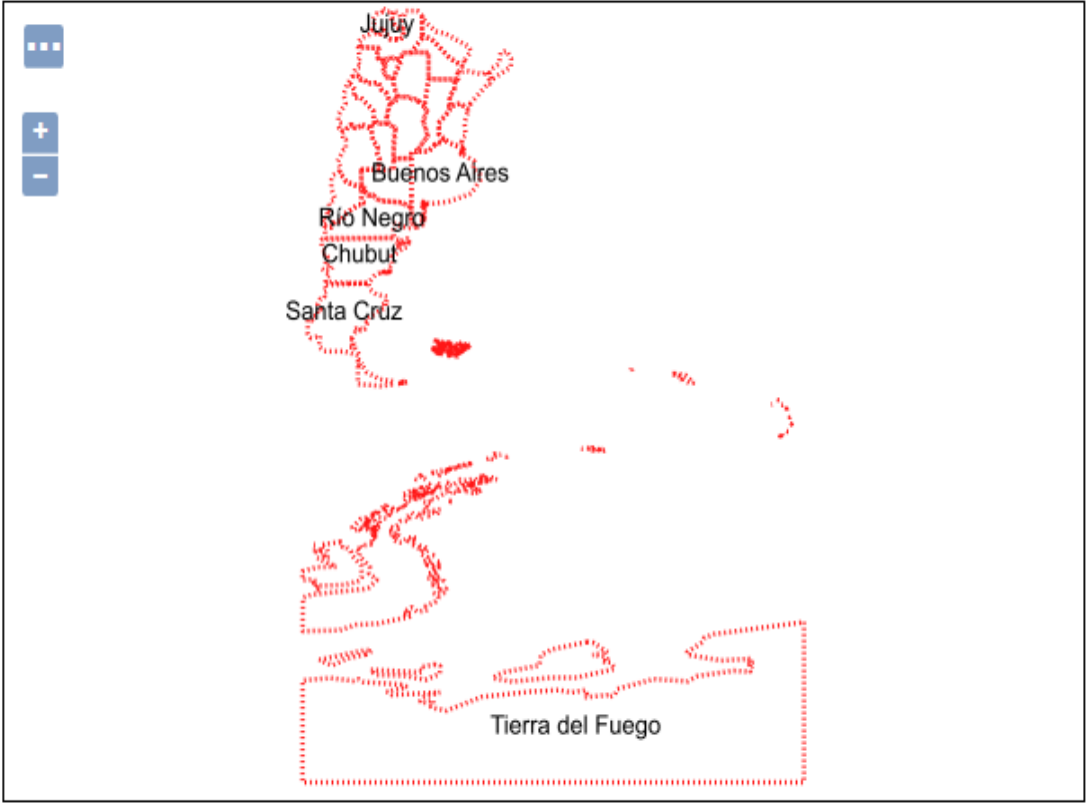
Finalmente seleccionaremos el botón “Enviar”.

Workspace	Layer	Default	Associated
tiger	giant_polygon	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
tiger	poi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
tiger	poly_landmarks	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
tiger	tiger_roads	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
nurc	Arc_Sample	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
nurc	Img_Sample	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
nurc	Pk50095	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
nurc	mosaic	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
topp	states	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
topp	tasmania_cities	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
topp	tasmania_roads	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
topp	tasmania_state_boundaries	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
topp	tasmania_water_bodies	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
sf	archsites	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
sf	bugsites	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
sf	restricted	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
sf	roads	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
sf	sfdem	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
sf	streams	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
datos_censales	provincias	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Abriendo la previsualización de la capa podremos observar como el estilo fue asignado.

WMS version: 1.1.1 ▾ Tiling: Single tile ▾ Antialias: Full ▾ Format: PNG 24bit ▾ Styles: ▾

Filter: CQL ▾



Scale = 1 : 70M
Click on the map to get feature info



www.ingenieria.uba.ar

    /ingenieriauba

 /FIUBAoficial