

# Introducción al Problema Dual de Programación Lineal

---

	Forma Canónica	Forma Estándar
Función objetivo	$Z = 5.x_1 + 2.x_2 \text{ (MAX)}$	$Z = 5.x_1 + 2.x_2 \text{ (MAX)}$
Condiciones de vínculo	R1 $0.x_1 + 1.x_2 \leq 3$	$0.x_1 + 1.x_2 + 1.x_3 = 3$
	R2 $4.x_1 + 6.x_2 \leq 24$	$4.x_1 + 6.x_2 + 1.x_4 = 24$
	R3 $4.x_1 - 3.x_2 \leq 12$	$4.x_1 - 3.x_2 + 1.x_5 = 12$
Condiciones de no negatividad	$x_1; x_2 \geq 0$ y continuas	$x_1; x_2; x_3; x_4; x_5 \geq 0$ y continuas

PRODUCTOS      RECURSOS



<i>Tabla inicial</i>			5	2			
<b>Ck</b>	<b>Xk</b>	<b>B</b>	<b>A1</b>	<b>A2</b>	<b>A3</b>	<b>A4</b>	<b>A5</b>
0	X3	3	0	1	1	0	0
0	X4	24	4	6	0	1	0
0	X5	12	4	-3	0	0	1
Z=	0		-5	-2	0	0	0
<i>Tabla óptima</i>							
<b>Ck</b>	<b>Xk</b>	<b>B</b>	<b>A1</b>	<b>A2</b>	<b>A3</b>	<b>A4</b>	<b>A5</b>
5	X1	4,00	1	0	0	0,083	0,167
2	X2	1,33	0	1	0	0,111	-0,111
0	X3	1,67	0	0	1	-0,111	0,111
Z=	22,667		0	0	0	0,639	0,611

<i>Tabla inicial</i>			5	2			
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5
0	X3	3	0	1	1	0	0
0	X4	24	4	6	0	1	0
0	X5	12	4	-3	0	0	1
Z=	0		-5	-2	0	0	0

<i>Tabla óptima</i>							
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5
5	X1	4,00	1	0	0	0,083	0,167
2	X2	1,33	0	1	0	0,111	-0,111
0	X3	1,67	0	0	1	-0,111	0,111
Z=	22,667		0	0	0	0,639	0,611

				<i>vectores básicos</i>		
				A1	A2	A3
[A]=				0	1	1
				4	6	0
				4	-3	0
[A] <sup>-1</sup> =				0	0,083	0,167
				0	0,111	-0,111
				1	-0,111	0,111

$$\vec{X} = [A]^{-1} \begin{bmatrix} 3 \\ 24 \\ 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4,00 \\ 1,33 \\ 1,67 \end{bmatrix}$$

$$\vec{A}_1^* = [A]^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\vec{A}_4^* = [A]^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,083 \\ 0,111 \\ -0,111 \end{bmatrix}$$

## Valor Marginal de un recurso

$$\vec{X} = [A]^{-1} \vec{B}$$

$$\Delta \vec{X} = [A]^{-1} \Delta \vec{B}$$

Para una variación unitaria de R2

$$\Delta \vec{X} = [A]^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,083 \\ 0,111 \\ -0,111 \end{bmatrix}$$

$$\Delta Z = 5 \cdot 0,0833 + 2 \cdot 0,111 - 0 \cdot 0,111 = 0,639$$

$$y_2 = \frac{\partial Z}{\partial b_2} = 0,639$$

			PRODUCTOS		RECURSOS		
			←	→			
<i>Tabla inicial</i>			5	2			
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5
0	X3	3	0	1	1	0	0
0	X4	24	4	6	0	1	0
0	X5	12	4	-3	0	0	1
Z=		0	-5	-2	0	0	0
<i>Tabla óptima</i>							
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5
5	X1	4,00	1	0	0	0,083	0,167
2	X2	1,33	0	1	0	0,111	-0,111
0	X3	1,67	0	0	1	-0,111	0,111
Z=		22,667	0	0	0	0,639	0,611

$$y_1 = \frac{\partial Z}{\partial b_1}$$

$$y_2 = \frac{\partial Z}{\partial b_2}$$

$$y_3 = \frac{\partial Z}{\partial b_3}$$

## Nuevo Producto

$$\vec{A}_6^* = [A]^{-1} \vec{A}_6$$

Al retirar del sistema los recursos necesarios para hacer una unidad de A6, las variables básicas cambian en:

$$\Delta \vec{X} = [A]^{-1} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,25 \\ -0,00 \\ -1,00 \end{bmatrix}$$

El Costo Marginal del producto A6 es:

$$C_m = \Delta Z = 5 \cdot (-0,25) + 2 \cdot (-0,00) + 0 \cdot (-1,00) = 1,25 = Z_6 = Z_j$$

El Ingreso Marginal es el coeficiente del producto A6 en el funcional:  $I_m = c_6 = c_j = 1$

El Costo de Oportunidad de un producto es Costo Marginal – Ingreso Marginal:  $(Z_j - c_j) = 1,25 - 1 = 0,25$

Tabla inicial			5	2				1
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5	A6
0	X3	3	0	1	1	0	0	1
0	X4	24	4	6	0	1	0	1
0	X5	12	4	-3	0	0	1	1
Z=		0	-5	-2	0	0	0	-1
Tabla óptima								
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5	A6
5	X1	4,00	1	0	0	0,083	0,167	0,250
2	X2	1,33	0	1	0	0,111	-0,111	0,000
0	X3	1,67	0	0	1	-0,111	0,111	1,000
Z=		22,667	0	0	0	0,639	0,611	0,250

El costo marginal del producto A6  
 Puede calcularse también a partir  
 del valor marginal de los recursos  
 necesarios para producir una unidad  
 de A6.

$$C_m = 1 \cdot y_1 + 1 \cdot y_2 + 1 \cdot y_3$$

$$C_m = 1 \cdot 0 + 1 \cdot 0,639 + 1 \cdot 0,611$$

$$C_m = 1,250$$

$$I_m = 1$$

<i>Tabla inicial</i>			5	2				1
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5	A6
0	X3	3	0	1	1	0	0	1
0	X4	24	4	6	0	1	0	1
0	X5	12	4	-3	0	0	1	1
Z=	0		-5	-2	0	0	0	-1
<i>Tabla óptima</i>								
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5	A6
5	X1	4,00	1	0	0	0,083	0,167	0,250
2	X2	1,33	0	1	0	0,111	-0,111	0,000
0	X3	1,67	0	0	1	-0,111	0,111	1,000
Z=	22,667		0	0	0	0,639	0,611	0,250

El costo marginal del producto A1  
 Puede calcularse también a partir  
 del valor marginal de los recursos  
 necesarios para producir una unidad  
 de A1.

$$C_m = 0 \cdot y_1 + 4 \cdot y_2 + 4 \cdot y_3$$

$$C_m = 0 \cdot 0 + 4 \cdot 0,639 + 4 \cdot 0,611$$

$$C_m = 5$$

$$I_m = 5$$

<i>Tabla inicial</i>			5	2				1
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5	A6
0	X3	3	0	1	1	0	0	1
0	X4	24	4	6	0	1	0	1
0	X5	12	4	-3	0	0	1	1
Z=		0	-5	-2	0	0	0	-1
<i>Tabla óptima</i>								
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5	A6
5	X1	4,00	1	0	0	0,083	0,167	0,250
2	X2	1,33	0	1	0	0,111	-0,111	0,000
0	X3	1,67	0	0	1	-0,111	0,111	1,000
Z=		22,667	0	0	0	0,639	0,611	0,250

El costo marginal del producto A2  
 Puede calcularse también a partir  
 del valor marginal de los recursos  
 necesarios para producir una unidad  
 de A2.

$$C_m = 1 \cdot y_1 + 6 \cdot y_2 - 3 \cdot y_3$$

$$C_m = 1 \cdot 0 + 6 \cdot 0,639 - 3 \cdot 0,611$$

$$C_m = 2$$

$$I_m = 2$$

<i>Tabla inicial</i>			5	2				1
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5	A6
0	X3	3	0	1	1	0	0	1
0	X4	24	4	6	0	1	0	1
0	X5	12	4	-3	0	0	1	1
Z=	0		-5	-2	0	0	0	-1
<i>Tabla óptima</i>								
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5	A6
5	X1	4,00	1	0	0	0,083	0,167	0,250
2	X2	1,33	0	1	0	0,111	-0,111	0,000
0	X3	1,67	0	0	1	-0,111	0,111	1,000
Z=	22,667		0	0	0	0,639	0,611	0,250

**Condición de óptimo:**

- 1) Costo Marginal > Ingreso Marginal para aquellos productos que no se producen**
- 2) Costo Marginal = Ingreso Marginal para aquellos productos que sí se producen**

**Si existe algún producto para el que Costo Marginal < Ingreso Marginal, la situación no es óptima y el funcional puede mejorarse alocando recursos a ese producto hasta igualar Costo Marginal con Ingreso Marginal.**

**Condición de óptimo:  $C_m \geq I_m$  para cada uno de los productos.**

$$Z = 5 \cdot x_1 + 2 \cdot x_2 \text{ (MAX)}$$

$$0 \cdot x_1 + 1 \cdot x_2 \leq 3$$

$$4 \cdot x_1 + 6 \cdot x_2 \leq 24$$

$$4 \cdot x_1 - 3 \cdot x_2 \leq 12$$

$$x_1; x_2 \geq 0$$

**$C_m \geq I_m$  para cada uno de los productos**

Para el producto 1 →  $0 \cdot y_1 + 4 \cdot y_2 + 4 \cdot y_3 \geq 5$

Para el producto 2 →  $1 \cdot y_1 + 6 \cdot y_2 - 3 \cdot y_3 \geq 2$

**Condición de óptimo:**

**El valor total de los recursos es:**

$$W = 3 \cdot y_1 + 24 \cdot y_2 + 12 \cdot y_3$$

**En la situación de óptimo, el valor total de los recursos debe ser igual al valor total de los productos fabricados con esos recursos:**

$$Z = 5 \cdot x_1 + 2 \cdot x_2 = W = 3 \cdot y_1 + 24 \cdot y_2 + 12 \cdot y_3$$

**Si por un momento pensamos que no se dispone de los recursos para fabricar los productos 1 y 2; y que esos recursos deben ser adquiridos, el total a pagar por los recursos debe ser el mínimo posible:**

$$W = 3 \cdot y_1 + 24 \cdot y_2 + 12 \cdot y_3 \quad (MIN)$$

Problema Directo (Primal)

$$Z = 5 \cdot x_1 + 2 \cdot x_2 \quad (MAX)$$

$$0 \cdot x_1 + 1 \cdot x_2 \leq 3$$

$$4 \cdot x_1 + 6 \cdot x_2 \leq 24$$

$$4 \cdot x_1 - 3 \cdot x_2 \leq 12$$

$$x_1; x_2 \geq 0$$

Problema Dual

$$W = 3 \cdot y_1 + 24 \cdot y_2 + 12 \cdot y_3 \quad (MIN)$$

$$0 \cdot y_1 + 4 \cdot y_2 + 4 \cdot y_3 \geq 5$$

$$1 \cdot y_1 + 6 \cdot y_2 - 3 \cdot y_3 \geq 2$$

$$y_1; y_2; y_3 \geq 0$$

## Problema Directo (Primal)

			Variables fuertes (Primal) ←		→ Variables Slack (Primal)		
Tabla inicial			5	2			
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5
0	X3	3	0	1	1	0	0
0	X4	24	4	6	0	1	0
0	X5	12	4	-3	0	0	1
Z=	0		-5	-2	0	0	0

Tabla óptima							
Ck	Xk	B	A1	A2	A3	A4	A5
5	X1	4,00	1	0	0	0,083	0,167
2	X2	1,33	0	1	0	0,111	-0,111
0	X3	1,67	0	0	1	-0,111	0,111
Z=	22,667		0	0	0	0,639	0,611

↑
↑
↑
↑
↑

$y_4$        $y_5$        $y_1$        $y_2$        $y_3$

Variables Slack (Dual)
Variables Fuertes (Dual)

## Problema Dual

			Variables fuertes (Dual) ←			→ Variables Slack (Dual)	
Tabla inicial			3	24	12		
C'k	Yk	B	A'1	A'2	A'3	A'4	A'5
0	Y4	5	0	4	4	-1	0
0	Y5	2	1	6	-3	0	-1
W=	0		-3	-24	-12	0	0

Tabla óptima							
C'k	Yk	B	A'1	A'2	A'3	A'4	A'5
24	Y2	0,639	0,111	1	0	-0,083	-0,111
12	Y3	0,611	-0,111	0	1	-0,167	0,111
W=	22,667		-1,667	0	0	-4,000	-1,333

↑
↑
↑
↑
↑

$-x_3$        $-x_4$        $-x_5$        $-x_1$        $-x_2$

Variables Fuertes (Primal)
Variables Slack (Primal)

## Relaciones Primal / Dual:

**Primal**

**Solución óptima finita**

**Solución óptima alternativa**

**Solución óptima degenerada**

**Solución incompatible**

**Poliedro abierto**

**Dual**

**Solución óptima finita**

**Solución óptima degenerada**

**Solución óptima alternativa**

**Poliedro abierto**

**Solución incompatible**

1	<p><i>Primal feasible</i></p> <p>Maximize <math>z = 2x_1 + x_2</math>,</p> <p>subject to:</p> $x_1 + x_2 \leq 4,$ $x_1 - x_2 \leq 2,$ $x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0.$	<p><i>Dual feasible</i></p> <p>Minimize <math>v = 4y_1 + 2y_2</math>,</p> <p>subject to:</p> $y_1 + y_2 \geq 2,$ $y_1 - y_2 \geq 1,$ $y_1 \geq 0, \quad y_2 \geq 0.$
2	<p><i>Primal feasible and unbounded</i></p> <p>Maximize <math>z = 2x_1 + x_2</math>,</p> <p>subject to:</p> $x_1 - x_2 \leq 4,$ $x_1 - x_2 \leq 2,$ $x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0.$	<p><i>Dual infeasible</i></p> <p>Minimize <math>v = 4y_1 + 2y_2</math>,</p> <p>subject to:</p> $y_1 + y_2 \geq 2,$ $-y_1 - y_2 \geq 1,$ $y_1 \geq 0, \quad y_2 \geq 0.$
3	<p><i>Primal infeasible</i></p> <p>Maximize <math>z = 2x_1 + x_2</math>,</p> <p>subject to:</p> $-x_1 - x_2 \leq -4,$ $x_1 + x_2 \leq 2,$ $x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0.$	<p><i>Dual feasible and unbounded</i></p> <p>Minimize <math>v = -4y_1 + 2y_2</math>,</p> <p>subject to:</p> $-y_1 + y_2 \geq 2,$ $-y_1 + y_2 \geq 1,$ $y_1 \geq 0, \quad y_2 \geq 0.$
4	<p><i>Primal infeasible</i></p> <p>Maximize <math>z = 2x_1 + x_2</math>,</p> <p>subject to:</p> $-x_1 + x_2 \leq -4,$ $x_1 - x_2 \leq 2,$ $x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0.$	<p><i>Dual infeasible</i></p> <p>Minimize <math>v = -4y_1 + 2y_2</math>,</p> <p>subject to:</p> $-y_1 + y_2 \geq 2,$ $y_1 - y_2 \geq 1,$ $y_1 \geq 0, \quad y_2 \geq 0.$

CASO	FORMA	DIRECTO	DUAL	TIPO
1	CANÓNICA	MAX: $C X$ Sujeto a con $A X \leq B$ $X \geq 0$	MIN: $B Y$ Sujeto a con $A^T Y \geq C$ $Y \geq 0$	SIMÉTRICO
2	CANÓNICA	MIN: $C X$ Sujeto a con $A X \geq B$ $X \geq 0$	MAX: $B Y$ Sujeto a con $A^T Y \leq C$ $Y \geq 0$	SIMÉTRICO
3	ESTÁNDAR	MAX: $C X$ Sujeto a con $A X = B$ $X \geq 0$	MIN: $B Y$ Sujeto a $A^T Y \geq C$	ASIMÉTRICO
4	ESTÁNDAR	MIN: $C X$ Sujeto a con $A X = B$ $X \geq 0$	MAX: $B Y$ Sujeto a $A^T Y \leq C$	ASIMÉTRICO